

Yan Belmont das Neves

Linkedin: [linkedin.com/in/yanbelmont](https://www.linkedin.com/in/yanbelmont)

Portfólio: yanbelmont.art/portfolio

91 98430 8210

yanbelmont6@gmail.com

Montese - Belém - Pará

Data de nascimento: 16/06/1999

OBJETIVO PROFISSIONAL

UX/UI Designer Júnior

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Sou formado em Design Gráfico e, atualmente, estou em transição de carreira para a área de UX/UI. Concluí recentemente o curso de UX/UI da EBAC, onde pude me aprofundar nesse universo, desde as pesquisas iniciais até a criação de protótipos. Busco oportunidades de trabalho para adquirir experiência e me tornar um profissional mais completo. Desenvolvi recentemente dois projetos importantes durante os cursos da EBAC: um em parceria com o Itaú e outro que serviu como projeto final para a conclusão do curso. Ambos estão disponíveis no meu portfólio.

FORMAÇÃO

- Curso Superior de Tecnologia em Design Gráfico - Uninter - jan/2020 - dez/2022
- Curso livre - Profissão UX/UI - EBAC - jan/2023 - jul/2024
- Curso livre - Figma - EBAC - fev/2024 - jun/2024
- Curso livre - UX Research - EBAC - mar/2024 (cursando)
- Curso livre - Inglês - UFPA - jan/2022 - jul/2025 (cursando o penúltimo período)

HISTÓRICO PROFISSIONAL

GRACOM (Belém/PA)

set/2018 - fev/2019

Escola de cursos profissionalizantes

Monitor

- Trabalhei como auxiliar de professores e alunos em sala de aula, o que me ajudou muito a melhorar minhas habilidades de comunicação e trabalho em equipe. Durante esse tempo, aprendi a lidar com diferentes desafios e situações, além de entender a importância de ser organizado e proativo. Também ganhei experiência usando softwares da Adobe, como Photoshop e Illustrator, e descobri como é importante manter uma boa comunicação com outras áreas da empresa.

PROJETOS RELEVANTES (realizados em cursos)

Aplicativo de gerenciamento de dados de animais de estimação

2024

Curso de UX/UI da EBAC

Esse foi o meu projeto final do curso da EBAC. Nesse projeto, utilizei diferentes métodos de pesquisa, criei uma persona e, a partir dela, desenvolvi um mapa de empatia e uma jornada do usuário. Fiz um benchmarking para analisar serviços semelhantes e, com base em esboços, comecei o desenvolvimento de um protótipo de média fidelidade. Em seguida, criei uma identidade visual própria e passei para o protótipo de alta fidelidade. Para finalizar, realizei testes de usabilidade para verificar os fluxos. No site do meu portfólio, você pode acessar o protótipo completo.

Esse foi o segundo projeto obrigatório para concluir o curso de UX/UI da EBAC. O objetivo era sugerir e desenvolver quatro soluções para o aplicativo do Itaú em três plataformas diferentes. Além disso, criar uma estratégia de navegabilidade fluida entre essas soluções, pensando no ecossistema como um todo. Desenvolvi os fluxos de navegação para os quatro produtos digitais e mostrei como a solução funcionaria em cada um deles.

IDIOMAS

- Inglês intermediário

COMPETÊNCIAS

- Criação de Personas e Mapas de empatia
- Design de Experiência do Usuário
- Design de Interface do Usuário
- Design colaborativo com Figjam
- Prototipagem com Figma
- Testes de usabilidade
- Edição vetorial com Inkscape e Adobe Illustrator
- Edição de imagens com GIMP e Adobe Photoshop
- Modelagem 3D com Blender

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Webinar - Tipografia: aplicando conceitos básicos na prática - EBAC
- Webinar - Aplicando Inovação em UX: Funcionalidades e Experiências - EBAC
- Webinar - Processos de UX na prática: mapeando problemas e propondo soluções - EBAC